

Курс **Ручное тестирование** 2016

Программа курса

- 1. Введение**
 - 1.1. Цели курса
 - 1.2. Что такое тестирование
 - 1.3. Зачем нужно тестирование
 - 1.4. Роль junior QA
 - 1.5. Начало и завершение тестирования
 - 1.6. Инструменты тестировщика
- 2. Жизненный цикл разработки ПО**
 - 2.1. Водопадная модель
 - 2.2. RUP
 - 2.3. Scrum
 - 2.4. Риски
- 3. Основы SQL**
- 4. Элементы интерфейса**
- 5. Основы сетевых технологий**
- 6. Виды и типы тестирования**
- 7. Декомпозиция приложения**
- 8. Работа с дефектами**
 - 8.1. Определение
 - 8.2. Оракулы
 - 8.3. Жизненный цикл
 - 8.4. Логирование
- 9. Анализ требований**
 - 9.1. Виды
 - 9.2. Источники
 - 9.3. Методы сбора
 - 9.4. Тестирование требований
- 10. Анализ спецификации**
 - 10.1. Виды спецификаций
 - 10.2. Инструменты
 - 10.3. Схемы и макеты
- 11. Тест-дизайн**
 - 11.1. Классы эквивалентности
 - 11.2. Метод граничных значений
 - 11.3. Таблицы принятия решений
 - 11.4. Приоритезация
 - 11.5. Рабочие примеры
- 12. Тестовая документация**
 - 12.1. Общие сведения
 - 12.2. Тест-кейсы
 - 12.3. Чеклисты
- 13. Тестирование мобильных приложений**
- 14. Багтрекинг-системы**
 - 14.1. Логирование
 - 14.2. Поиск
- 15. Оценка времени**
- 16. Подготовка к собеседованию**
- 17. Экзамен**